ISTITUTO SALESIANO
"Beata Vergine di San Luca"
via Jacopo della Quercia, 1 - 40128 Bologna
tel. 051/41.51.711 - www.salesianibologna.it
PRESIDENZA SCUOLA MEDIA
presideme.bolognabv@salesiani.it

CSM 17 del 13-11-2026 – Progetto Game Up – 1B-D, 2C-D, 3A-C
Circolare Scolastica Medie n° 16
Bologna, 13 Novembre 2026

Alla cortese attenzione di: Docenti, Genitori e Allievi
Classi 1^B, 1^D, 2^C, 2^D, 3^A, 3^C

Progetto Game-Up

Gentili Docenti, Genitori ed Allievi,

nell'ambito del programma didattico di TECNOLOGIA ed EDUCAZIONE CIVICA e in consonanza con il Progetto Educativo di Istituto, la scuola propone l'adesione al progetto game Up, riservato a un numero limitato di classi della nostra scuola media.

Che cos'è GAME UP: *Il progetto GAME UP è un programma innovativo di educazione e formazione alla cittadinanza digitale integrato all'interno di un dottorato di ricerca in Psicologia dello Sviluppo e dell'Educazione presso l'Università Pontificia Salesiana (UPS) di Roma, in collaborazione con lo IUSVE. Il progetto verte sulle tematiche delle* ***Tecnologie emergenti & AI, dell'Identità digitale, delle Netiquette e prevenzione rischi, dell' Autoregolazione del tempo****; il progetto verrà condotto sulla base del modello metodologico GGP (guardare - giocare - pensare) e verrà condotto attraverso diverse tecniche pedagogico-didattiche, tra cui il gaming.*

Gli incontri in classe si svolgeranno secondo il seguente calendario (salvo eventuali necessarie modifiche che verranno tempestivamente alla classe):

Giovedì 19 novembre

classe	Ore
1^D	8.00 – 9.50
2^C	9.50-11.50
3^A	11.50-13.30

Venerdì 20 novembre

classe	Ore
1^B	8.00-9.50
2^D	9.50-11.50
2^C	12.40-13.30
3^A	11.50-12.40

Giovedì 26 novembre

classe	Ore
3^C	8.00-09.50
1^B	11.50-12.40
1^D	9.50-10.40
2^D	12.40-13.30
3^C	11.00 – 11.50

Giovedì 3 dicembre

classe	Ore
2^C	11.50-13.30
2^D	09.50-11.50
3^C	8.00-09.50

Venerdì 4 dicembre

classe	Ore
1^B	9.50-11.50
1^D	11.50-13.30
3^A	8.00-09.50

Per aderire all'iniziativa occorre **compilare il tagliando di consenso sul retro del foglio** e riconsegnarlo nell'apposita scatola in aula studio dalle ore 7,30 alle ore 7,55 **entro Mercoledì 18 Novembre 2026**.

La partecipazione all'iniziativa non comporta alcun costo per le famiglie né valutazioni individuali sul profitto scolastico, è organizzata dalla Presidenza in collaborazione con la prof.ssa Passerini, insegnante di tecnologia di tutte le classi interessate.

ISTITUTO SALESIANO "B.V.S." SCUOLE SECONDARIE PARITARIE PRESIDENZA BOLOGNA

La Coordinatrice delle attività educative e didattiche,
Prof.ssa Stefania Ceccorulli
Stefania Ceccorulli

MODULO DI CONSENSO INFORMATO PER I GENITORI

Partecipazione delle classi medie al Progetto di Ricerca-Azione "GAME UP" (UPS / IUSVE)

Gentili Genitori / Tutori Legali,
l'Istituto Salesiano propone agli studenti delle classi medie la partecipazione al progetto di ricerca scientifica e formazione sulla Cittadinanza Digitale denominato "GAME UP", coordinato dal prof. don Giovanni Fasoli (Università Pontificia Salesiana - UPS / IUSVE).
Si prega di prendere visione delle seguenti note informative sul trattamento dei dati e sulle modalità di svolgimento:

- ➔ **Obiettivi educativi:** Sviluppo di competenze critiche su IA, privacy, prevenzione cyberbullismo, fake news e gestione equilibrata dei tempi di gioco.
- ➔ **Struttura attività:** 6 ore in orario scolastico suddivise in 3 incontri nella prima parte dell'anno, più un breve monitoraggio a distanza di 1 mese.
- ➔ **Tutela della Privacy (GDPR):** I test e questionari saranno somministrati esclusivamente in forma anonima e utilizzati per sole finalità di ricerca scientifica e pubblicazione universitaria.
- ➔ **Volontarietà e recesso:** L'adesione è gratuita e volontaria. Il consenso può essere revocato in qualsiasi momento senza alcuna conseguenza sul percorso scolastico dello studente.
- ➔ **Contatti referente:** Prof. don Giovanni Fasoli – Email: g.fasoli@iusve.it / dongiova.fasoli@gmail.com

✂ ---------- **TAGLIARE E CONSEGNARE ALLA SCUOLA** ---------- ✂

TAGLIANDO DI ADESIONE E CONSENSO INFORMATO

Nome e Cognome del Genitore / Tutore:

_____

Nome e Cognome dell'Alunno/a:

_____

Scuola / Istituto: _____

Classe e Sezione: _____

Il/La sottoscritto/a, acquisite le informazioni sul progetto di ricerca-azione "GAME UP" promosso da UPS ed IUSVE, e consapevole che l'attività si svolgerà in orario scolastico con trattamento anonimo dei dati (GDPR):

[ ] AUTORIZZO la partecipazione di mio/a figlio/a alle attività e ai test del progetto GAME UP.

[ ] NON AUTORIZZO la partecipazione di mio/a figlio/a al progetto.

Data: ___ / ___ / _____ **Firma del Genitore / Tutore:** _____