



**ISTITUTO SALESIANO**  
**«Beata Vergine di San Luca»**

via Jacopo della Quercia, 1 - 40128 BOLOGNA  
tel. 051/41.51.711 - [www.salesianibologna.net](http://www.salesianibologna.net)  
presideme.bolognabv@salesiani.it

*Il Preside*

*CSM 28 del 11-02-2022 - Laboratorio CODE Lab - classe 2^A*  
*Circolare Scolastica Medie n° 28*  
*Bologna, 11 Febbraio 2022*

**Alla cortese attenzione di: Docenti, Genitori e Allievi**  
**classe 2^ A**

## **Laboratorio CODE Lab**

### **Progettare un videogioco con Scratch**

Gentili Docenti, Genitori ed Allievi,

nell'ambito del programma di TECNOLOGIA e SCIENZE la scuola propone un'attività laboratoriale in collaborazione con Astranoto e Fab Lab Valsamoggia, che si occupano di condurre i percorsi STEAMtastic! Si tratta di laboratori di approccio e sperimentazione delle nuove tecnologie nella didattica, legati allo sviluppo delle materie STEAM (Science, Technology, Engineering, Arts, Mathematics).

"CODE Lab" è un percorso di progettazione e realizzazione di un videogioco utilizzando il linguaggio Scratch, sviluppato per imparare in modo divertente le basi della programmazione. Il videogioco potrà essere sviluppato partendo da un tema comune scelto con tutto il gruppo di partecipanti, oppure legato a un argomento didattico. Il laboratorio consta di due incontri: nel primo verranno spiegate alcune funzionalità più avanzate di Scratch e si lascerà tempo ai ragazzi per progettare il loro videogioco (ideazione del personaggio, definizione dell'obiettivo, scrittura della modalità di gioco e prima analisi dei comandi necessari), e iniziare a crearlo; il secondo incontro sarà dedicato interamente alla realizzazione e poi alla presentazione del videogioco di ogni ragazzo/a.

Le classi svolgeranno l'attività secondo la scansione oraria di seguito riportata:

- **classe 2^ A:** Lunedì 28 Febbraio 2022 e Lunedì 7 Marzo 2022 ore 08.05-09.45

Gli incontri si svolgeranno nel pieno rispetto del Protocollo Interno di Sicurezza Sanitaria.

La quota di partecipazione al laboratorio è di € 12 a ragazzo **che verranno addebitati con la rata di marzo 2022 della retta.**

Per lo svolgimento dell'attività occorre che gli alunni portino con sé una chiavetta USB.

L'iniziativa è organizzata dalla prof.ssa Laura Scalvenzi.

Successivamente alla conclusione del percorso didattico, è prevista la realizzazione di un elaborato che prenda spunto dall'incontro stesso.

*Il Coordinatore delle attività educative e didattiche,*  
*don Giovanni Sala*



*don Giovanni Sala*

-----  
*tagliando da compilare e riconsegnare nelle apposite scatole in Aula Studio entro Mercoledì 23/02/2022*

Io sottoscritto/ \_\_\_\_\_

**letta in ogni sua parte la circolare CSM 28 del 11-02-2022 - Laboratorio CODE Lab - classe 2^A**

**autorizzo** l'allievo/a \_\_\_\_\_ iscritto alla classe 2^A a partecipare all'attività descritta nella circolare stessa, accettando le condizioni di pagamento in essa indicate.

Bologna, \_\_\_\_\_

*data*

\_\_\_\_\_ *firma del genitore/tutore*